



NOMBRE DÉRIVÉ MODE PRINCIPALE Ecriture linéaire



Niveau: **2nd 1^{ère} T^{le}**

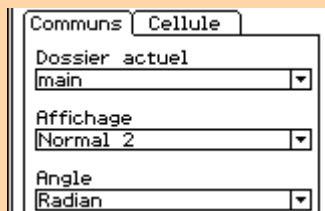
Mode:



ClassPad:

300 v.1.2
300+ v.2.0
MàJ v.3.0

Préférences: régler comme ci-dessous.



RECHERCHE DU NOMBRE DÉRIVÉ EN $x = 3,5$ DE LA FONCTION DÉFINIE PAR : $f(x) = x^2 - 4x + 3$

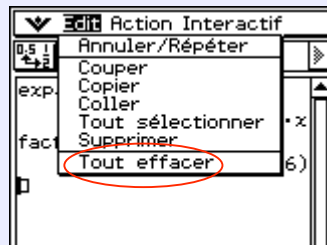
Tout effacer

Si nécessaire,

Presser **Edit**

Tout effacer

Valider **OK**



Calculer le nombre dérivé de f en $x = 3,5$

Keyboard

mth

CALC

diff

Taper : $x^2 - 4x + 3$

Taper ,

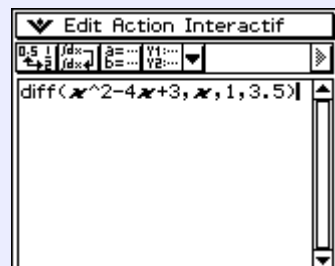
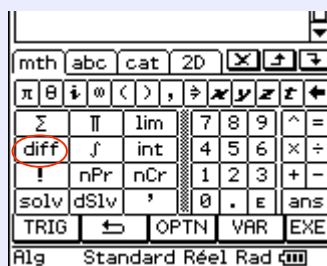
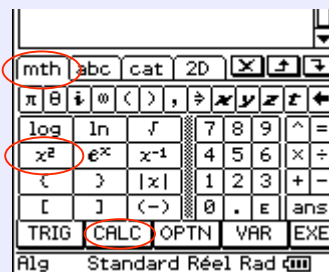
Taper la variable : x

Taper ,

Taper l'ordre de la dérivée : **1**

Taper ,

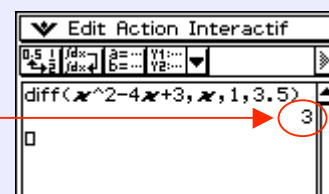
Taper la valeur de x : **3.5**



Obtenir le nombre dérivé de f en $x = 3,5$

Valider **EXE**

Vous avez obtenu le **nombre dérivé**
de la fonction f en $x = 3,5$.





NOMBRE DÉRIVÉ MODE PRINCIPALE Ecriture en 2D



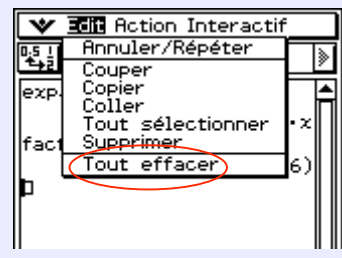
Tout effacer

Si nécessaire,

Presser **Edit**

Tout effacer

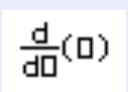
Valider **OK**



Calculer le nombre dérivé de f en $x=3,5$

Keyboard

2 D

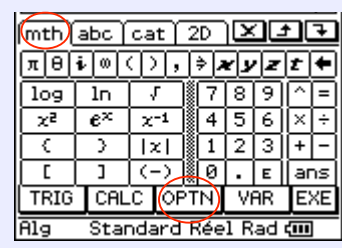
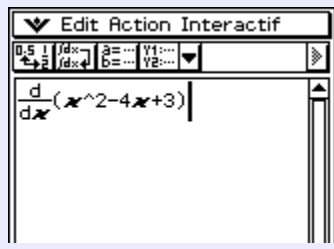
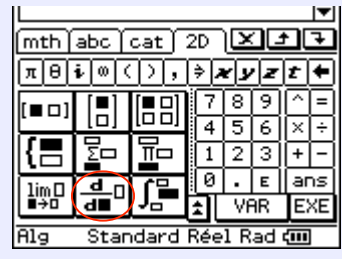
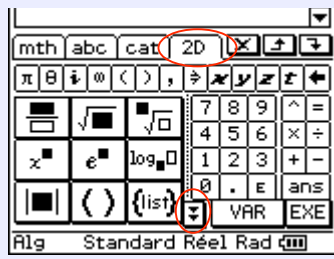


Taper : x

Flèche droite du pavé directionnel

Taper : $x^2 - 4x + 3$

Fermer la parenthèse)

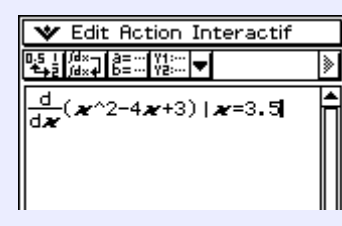
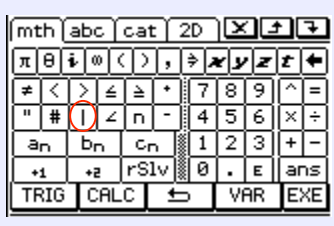


mth

OPTN

Taper |

Taper $x = 3.5$



Obtenir le nombre dérivé de f en $x=3,5$

Valider **EXE**

Vous avez obtenu le **nombre dérivé**
de la fonction f en $x = 3,5$.

