



NOMBRE DÉRIVÉ



Niveau: 1^{ère} Tle

Mode:



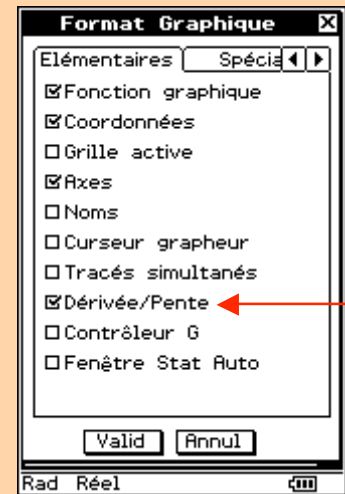
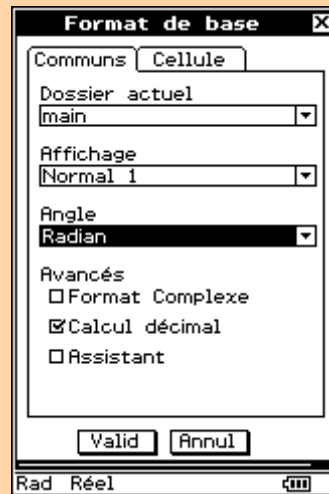
ClassPad:

300 v.1.2

300+ v.2.0

MàJ v.3.0

Préférences: régler comme ci-dessous.



RECHERCHE DU NOMBRE DÉRIVÉ EN $x = 3,5$ DE LA FONCTION DÉFINIE PAR : $f(x) = x^2 - 4x + 3$

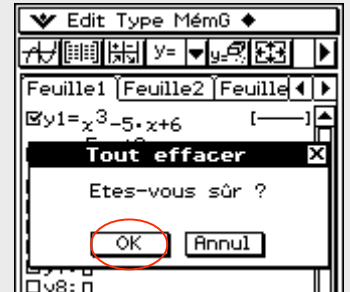
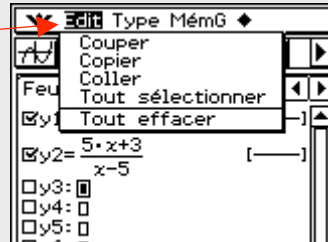
Tout effacer

Si nécessaire,

Edit

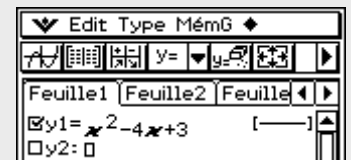
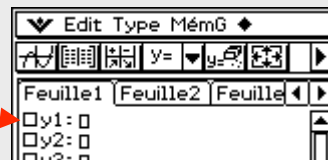
Tout effacer

OK



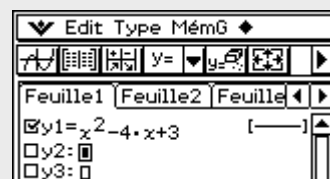
Enregistrer la fonction f dans Y1

Se positionner sur le prompteur à droite de y_1



Taper $x^2 - 4x + 3$

Valider EXE





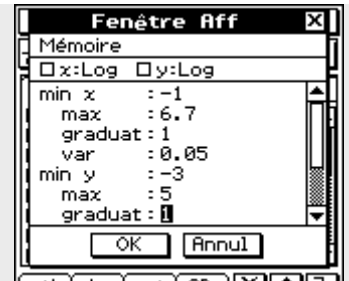
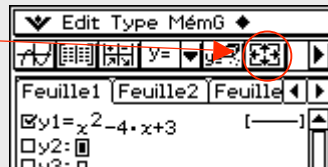
NOMBRE DÉRIVÉ (SUITE)



Régler la fenêtre

Fenêtre Affichage

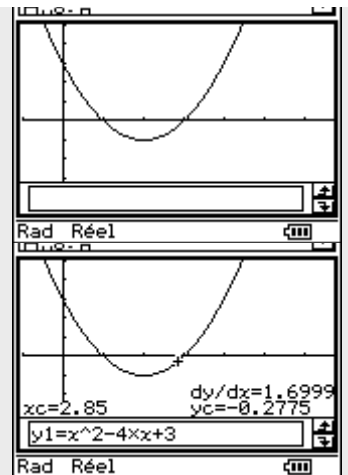
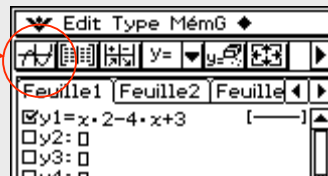
Valider : OK



Représenter la fonction

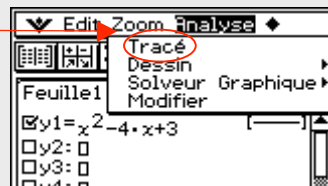
Tracé de courbe

Une fenêtre s'ouvre et la courbe est dessinée.

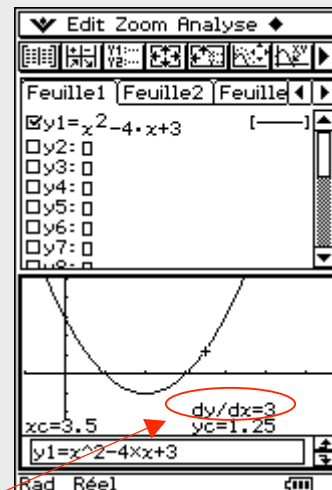


Choisir **Analyse** Puis **Tracé**

La courbe est alors numérisée.



Se déplacer sur la courbe et s'arrêter sur le point d'abscisse 3,5.
Pour cela utiliser les flèches droite et gauche du pavé directionnel.



Vous avez obtenu le **nombre dérivé** de la fonction f en $x = 3,5$.

Complément

Ce résultat peut être obtenu en mode Principale (consulter la fiche CPNDERIVP).