



GRAPHIQUE NUMERISATION D'UNE COURBE



Niveau: **2^{nde}**
Mode:



ClassPad:
300 v.1.2
300+ v.2.0
MàJ v.3.0

Préférences: régler comme ci-dessous.

Format nombre

Normal 1 ←

Angle

Radian ←

Avancés

Format Complexe

Calcul décimal

Assistant

Données

Soit f la fonction définie par $f(x) = x^2 - 4x + 3$

Tout effacer

Faire apparaître le clavier en appuyant sur la touche **Keyboard** (à gauche)

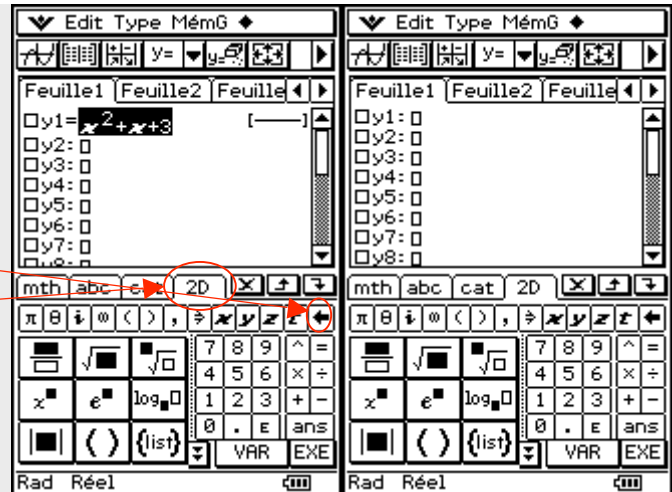
Si nécessaire, pour chaque fonction :

Sélectionner puis effacer en utilisant la

touche ←

Onglet 2D

Réglage fenêtre Initial (voir fiche représentation d'une fonction)

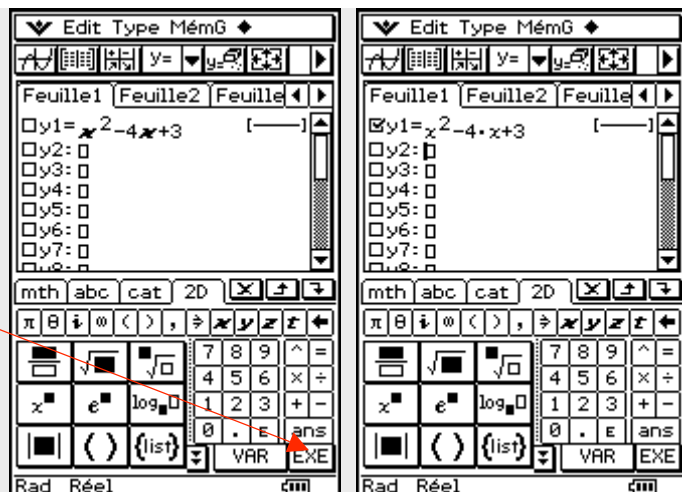


Saisir les données

Rentrer l'expression :

• y1

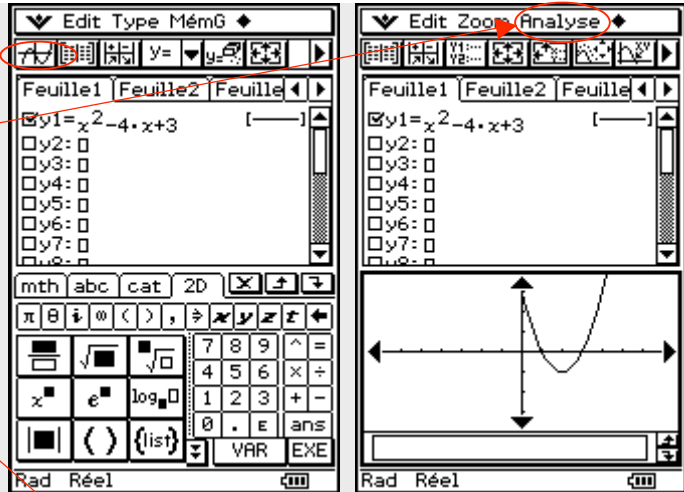
Valider: **EXE**



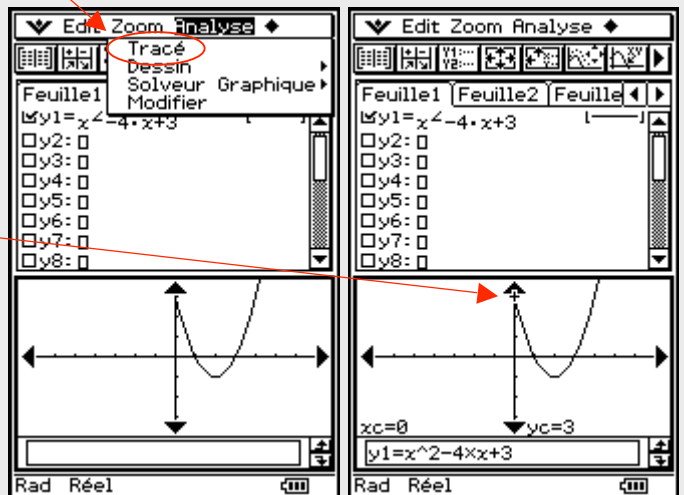
Obtenir des résultats

A l'aide du stylet cliquer sur le symbole graphe.

Cliquer sur **analyse tracé**



Coordonnées d'un point :



On peut déplacer le pointeur le long d'un graphe en utilisant les touches du curseur (◀ ▶) pour obtenir les coordonnées de chaque point.

On lit l'ordonnée

On lit l'abscisse

