



GRAPHIQUE REPRESENTATION D'UNE FONCTION



Niveau: **2^{nde}**
Mode:



ClassPad:
300 v.1.2
300+ v.2.0
MàJ v.3.0

Préférences: régler comme ci-dessous.

Format nombre
Normal 1
Angle
Radian

Avancés
 Format Complexe
 Calcul décimal
 Assistant

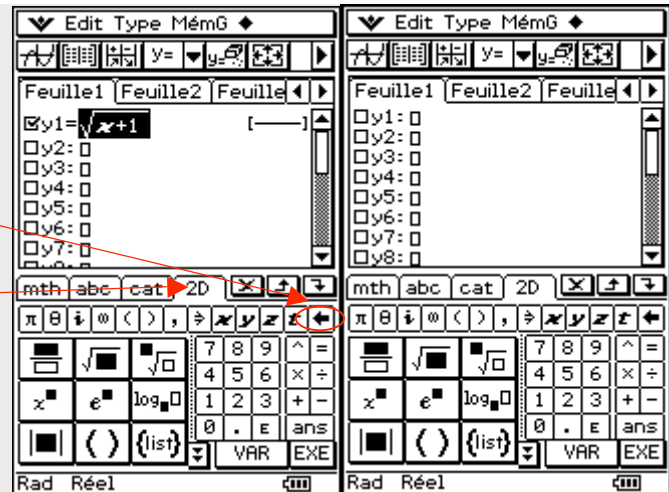
Données

Soit f la fonction définie par $f(x) = x^2 - 4x + 3$

Tout effacer

Faire apparaître le clavier en appuyant sur la touche **Keyboard** (à gauche)
Si nécessaire, pour chaque fonction :
Sélectionner
puis effacer en utilisant la touche ←

Onglet 2D

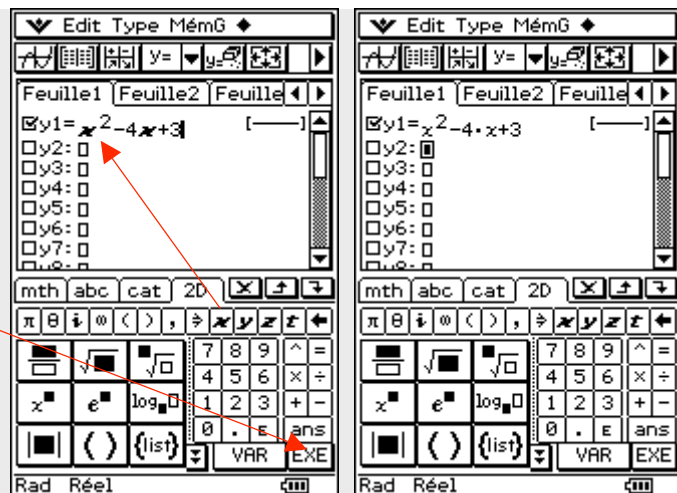


Saisir les données

Rentrer l'expression :

• y1

Valider: **EXE**





GRAPHIQUE REPRESENTATION D'UNE FONCTION (suite)



Régler l'écran (repère orthonormal initial), et tracer

Cliquer successivement sur

Réglages

Fenêtre Aff

Mémoire

Initial

OK

Supprimer le clavier en appuyant sur la touche **Keyboard** (facultatif)

Tracer en cliquant sur

Plein écran en cliquant sur **Resize**

Régler l'écran (repère quelconque), et tracer

Cliquer successivement sur

Réglages

Fenêtre Aff

Rentrer les valeurs

Puis **OK**