

## REPRÉSENTATION D'UNE FONCTION PRIMITIVE

### Indications



- Ce programme suppose que la fonction à étudier ait été enregistrée dans **GRPH** en **Y1**.
- La conservation et la récupération de **X** et de **Y** dans **V** et **W** sont nécessaires. En effet, l'instruction **Plot** place dans **X** et dans **Y** les coordonnées graphiques du pixel le plus proche du point dessiné; ce qui génère des erreurs si on injecte ces valeurs dans les calculs.

Nom du programme

**F-PRIMIT**

```

" A=" ? → A ↓
" B=" ? → B ↓
" N=" ? → N ↓
0 → S ↓
(B-A) ÷ N → D ↓
A → X : Y1 → L ↓
Do ↓
X + D → X : Y1 → Y ↓
S + D(L+Y) ÷ 2 → S ↓
X → V : Y → W ↓
Plot X, S : Line ↓
V → X : W → Y ↓
Y → L ↓
LpWhile X < B

```

Demander des données

Initialiser S à 0

Calculer l'intervalle D

Calculer la première ordonnée

Début de BOUCLE

Augment. X de D, calculer  $f_1(x)$

Augment. S de l'aire du trap.

Conserv. X dans V et Y dans W

Placer le point (X,S)

Récupérer X dans V et Y dans W

Conserv. Y dans L

BOUCLER tant que  $X < B$

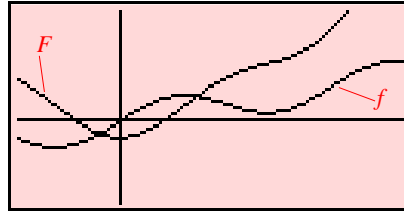
# REPRÉSENTATION D'UNE FONCTION PRIMITIVE



## Problème

Une fonction  $f(x)$  étant donnée, représenter graphiquement sa primitive  $F(x)$ :

$$\int_A^B f(x) dx$$



Représentation de  $f$  et  $F$  dans le domaine:  $-3,8,5,0,-15,20,0$

## Exemple

Représenter graphiquement:

$$F(x) = \int (x + 3 \sin x) dx$$

Remarque: on sait que

$$F(x) = x^2/2 - 3 \cos x + C$$

## Principe

On exploite la méthode des trapèzes.

Un intervalle  $[A,B]$  et un nombre de divisions  $N$ , étant donnés:

- $S$  sera le cumul des aires calculées.
- On calcule l'amplitude  $D$  d'une division.
- On calcule  $L = f(x_A)$ .

@

- On augmente  $x$  de  $D$ .
- On calcule  $Y = f(x)$ .
- On cumule l'aire  $D(L+Y)/2$  (du trapèze) à  $S$ .
- On représente le point de coordonnées  $(x,S)$  et on le joint au précédent.
- On conserve la dernière ordonnée  $Y$  dans  $L$ .
- On reprend à @ tant que  $x < B$ .

Sinon FIN.

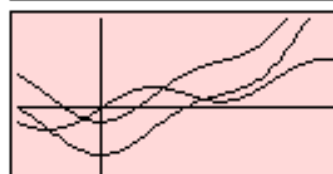
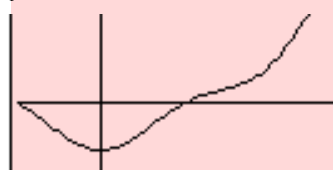
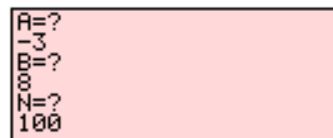
## Utilisation

On propose -3 EXE

On propose 8 EXE

On propose 100 EXE

- **Exemple:**  
Lancer le programme F-PRIMIT.



On obtient une représentation de la fonction primitive.

**Remarque:** Si l'on superpose cette courbe à celles de  $f$  et de  $F$ , on constate un décalage entre les 2 primitives. N'oublions pas qu'une primitive est définie à une constante près.

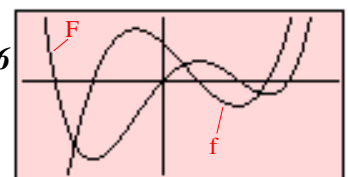
- **Autre exemple:**

On donne:

$$f(x) = x^3 - 2x^2 - 5x + 6$$

Représenter graphiquement:

$$F(x) = \int f(x) dx$$



- 1- Enregistrer cette nouvelle fonction  $f$  en GRAPH sous Y1.
- 2- Lancer F-PRIMIT.

On propose -3 EXE

On propose 4 EXE

On propose 100 EXE

On obtient une primitive

Même remarque que dans l'exemple précédent, concernant les primitives obtenues.

